コンテンツ企業エントリーシート（本マッチングイベント公式サイトに掲載されます。掲載可能な内容にてご記載ください）

◆法人名・屋号	◆事業種別
エム・ビー・エーインターナショナル株式会社	ゲーム開発／システム開発

◆マッチング参加の目的（☑してください）

◆都内所在地	東京都世田谷区三宿
◆会社HP	https://mba-international.jp/
◆設立年	1987 年

☑自社 IP のライセンス許諾
☐OEM 先の開拓　☐制作等の受発注
☑新規事業アイディア　☐地域振興支援
☐その他（　　）

◆1行キャッチ：オリジナルゲームのキャラクターを商品化していただける企業を募集しています！

◆自社の持っているシーズ（IP・キャラクター・コンテンツ制作技術等　具体的に）　※動画があれば視聴 URL も

・2027 年発売予定の女性向け恋愛ゲーム『モノマギア・カンタービレ』を開発中。個性豊かな 7 人の男性キャラクターが登場します。
・獣人の少年「セト」が登場する『Ad Aquilonem』シリーズを Nintendo Switch 向けに展開中。
・両作品のキャラクターIP を活用した商品化・ライセンス展開が可能です。



◆自社のコンテンツ（及びコンテンツ制作技術）が得意とするターゲット層／市場

・『モノマギア』は、恋愛アドベンチャーやキャラクターグッズを好む女性ユーザー向け。

・『Ad Aquilonem』は、獣人キャラクターや育成ゲームを好む 20～30 代のユーザー向け。

◆異業種企業とのコラボ・協業により実現したいこと

・自社キャラクターを活用したアクリルスタンド、缶バッジ、ぬいぐるみ、雑貨などの商品化。

・当社が IP をライセンス許諾し、パートナー企業に商品の企画・製造・販売を担っていただく形を希望します。

◆マッチングで会いたい異業種企業（業種／商品アイテム／サービス他　具体的に）

・キャラクターグッズメーカー（アクリルスタンド、缶バッジ、ぬいぐるみ、雑貨など）
・女性向けアニメ・ゲームグッズの企画・販売企業
・キャラクター商品を扱う小売店、EC サイト運営企業
※ライセンス許諾による商品化を希望します。

◆異業種企業との商品や協業の実績　（具体的に）

・Nintendo Switch 向けオリジナルゲームを複数発売。
・東京ゲームショウ 2026 に出展し、キャラクターのお面を制作・配布。
・『モノマギア』ではクラウドファンディングを実施し、目標の 162%を達成。
※異業種企業との商品化は今後の展開として検討中です。

