

◆法人名・屋号		◆事業種別
株式会社バーガースタジオ		ビデオゲームの企画・開発・運営
		◆マッチング参加の目的(☑してください)
◆都内所在地	東京都渋谷区渋谷	☑自社 IP のライセンス許諾
◆会社HP	https://burgerstudio.jp/	☐ OEM 先の開拓 ☑制作等の受発注
◆設立年	2018 年 4 月	☑新規事業アイデア ☐ 地域振興支援
◆1行キャッチ	ゲーミフィケーションで課題解決を！「未来の遊び」を創るクリエイター集団です。	
◆自社の持っているシーズ(IP・キャラクター・コンテンツ制作技術等 具体的に)		※動画があれば視聴 URL も
・当社はブロックチェーンや NFT などの最先端テックと、古き良きビデオゲームカルチャーの融合で、国内ではパイオニアの開発スタジオです。 ・代表作『Cookin' Burger(クッキングバーガー)』は、ブラウザベースのモバイル向けマルチタスク・アクションゲームです。(※サービス終了しました) ◎ゲーム紹介サイト:https://www.cookinburger.com/ja/ ◎紹介動画(英語):https://www.youtube.com/watch?v=svo_I7CXT2g&feature=youtu.be		
◆自社のコンテンツ(及びコンテンツ制作技術)が得意とするターゲット層／市場		
・温故知新をモットーに企画・開発をしています。とくに国内外のアーリーアダプターへのリーチを得意とします。		
◆異業種企業とのコラボ・協業により実現したいこと		
IP を活用したオリジナルのアナログゲームのリリースを目指しています。		
◆マッチングで会いたい異業種企業(業種／商品アイテム／サービス他 具体的に)		
販売元になっていただける出版社さまなど、事業パートナーを探しています。		
◆異業種企業との商品や協業の実績 (具体的に)		
来春オリジナルボードゲームをリリース予定です(※IP ライセンシーとしての商品化)		