

◆法人名・屋号		◆事業種別
株式会社ビサイド		ゲーム・キャラクター制作
		◆マッチング参加の目的(☑してください)
◆都内所在地	東京都立川市曙町	☑自社 IP のライセンス許諾
◆会社HP	https://bexide.co.jp/	☑OEM 先の開拓 ☑制作等の受発注
◆設立年	1999年	☑新規事業アイデア ☑地域振興支援
◆1行キャッチ	30 年の開発実績あり！御社のオリジナルゲーム・オリジナルキャラクター制作します！	
◆自社の持っているシーズ(IP・キャラクター・コンテンツ制作技術等 具体的に) ※動画があれば視聴 URL も		
ゲーム・キャラクター開発力: 企画立案から 3D/2D グラフィック制作、UI/UX デザイン、実装・運用まで一気通貫で対応できる開発体制。 自社オリジナル IP・アセット: 自社開発ゲームのキャラクターデザイン・世界観構築ノウハウ。 マルチプラットフォーム対応: Console(PlayStation/Nintendo Switch 等)、PC(Steam)、Mobile(iOS/Android)など幅広いプラットフォームに向けた開発技術。 紹介動画: https://www.youtube.com/watch?v=qn4ECMqjZxg		
◆自社のコンテンツ(及びコンテンツ制作技術)が得意とするターゲット層／市場		
ターゲット層: カジュアル～コアゲーマー層、および愛らしいキャラクター(マスコット等)を好む幅広い年代。 市場: 家庭用ゲーム／PC・スマホゲーム市場、キャラクターマーケティング市場。		
◆異業種企業とのコラボ・協業により実現したいこと		
異業種企業が持つ製品・サービス・IP・キャラクターなどと、当社のゲーム・コンテンツ制作のノウハウを掛け合わせ、新たなコンテンツや体験を創出したいと考えています。 具体的には、自社の商品・サービスを題材としたゲームやゲーミフィケーションアプリの企画・開発、企業や商品のキャラクターの創出・コンテンツ制作、ゲーム開発で培ったノウハウを活用したアート・アセット制作などを想定しています。 また、相手企業のキャラクターや商品・サービスと、当社の既存ゲームタイトルやキャラクターを組み合わせたコラボレーションなど、双方が持つコンテンツや強みを活かした幅広い協業を実現したいと考えています。異業種企業が持つ製品・サービス・IP・キャラクターなどと、当社のゲーム・コンテンツ制作のノウハウを掛け合わせ、新たなコンテンツや体験を創出したいと考えています。		
◆マッチングで会いたい異業種企業(業種／商品アイテム／サービス他 具体的に)		
・自社の商品・サービスをお持ちの企業 商品・サービスのプロモーションや顧客との新たな接点づくりに、ゲーム／ゲーミフィケーションを活用したい企業 ・キャラクター・マスコットをお持ちの企業・団体 キャラクターの 3D 化、ゲーム化、デジタルコンテンツ化など、新たな展開を検討している企業・団体 ・施設・地域・観光資源・イベント等をお持ちの企業・団体 施設や地域、イベント等を題材としたゲームやデジタルコンテンツを制作し、集客・PR・地域振興等に活用したい企業・団体		

コンテンツ企業エントリーシート(本マッチングイベント公式サイトに掲載されます。掲載可能な内容にてご記載ください)

・医療・福祉・教育・スポーツ等の分野でサービスを提供する企業・団体

ゲームやゲーミフィケーションを、啓発・教育・研修・利用者向けサービス等に活用したい企業・団体

・自社のコンテンツやキャラクターと、当社の既存ゲームタイトル・キャラクターとのコラボレーションを検討したい企業・団体

◆異業種企業との商品や協業の実績（具体的に）

・プリロール(洋生菓子)

・麒麟ビバレッジ 午後の紅茶 CM キャラクター

・壽屋 アルカナディアx狐道 コラボキャンペーン

・J+TEKTON QUEST