

|  |                         |   |  |
|--|-------------------------|---|--|
| ◆法人名・屋号  |                         | ◆事業種別   |  |
| 株式会社 K2 Pictures   |                         | 映像製作  |  |
|  |                         | ◆マッチング参加の目的(☑してください)  |  |
| ◆都内所在地   | 東京都目黒区青葉台               | <input type="checkbox"/> 自社 IP のライセンス許諾   |  |
| ◆会社HP  | https://k2pic.com/      | <input type="checkbox"/> OEM 先の開拓 <input type="checkbox"/> 制作等の受発注                      |  |
| ◆設立年   | 2023 年                  | <input checked="" type="checkbox"/> 新規事業アイデア <input checked="" type="checkbox"/> 地域振興支援 |  |
| ◆1行キャッチ  | 映像コンテンツ×？=100 の活用方法を歓迎！ |   |  |
| ◆自社の持っているシーズ(IP・キャラクター・コンテンツ制作技術等 具体的に) ※動画があれば視聴 URL も  |                         |   |  |
| ・株式会社 K2 Pictures は、“日本映画の新しい生態系をつくる”ことを目指し、設立された会社です。投資家やクリエイターと世界基準の映画をお届けするため日本発の映画製作ファンドを設立いたしました。   |                         |   |  |
| ・2023 年 8 月に設立した会社であるため、まだ具体的な自社コンテンツ(映像作品)は開発中であるものの、多様な監督との実写及びアニメ作品を多数企画しているところです。  |                         |   |  |
| ◆自社のコンテンツ(及びコンテンツ制作技術)が得意とするターゲット層/市場  |                         |   |  |
| ・上記のとおり、経験豊富な監督から若手監督と多様なクリエイターとの実写及びアニメ作品を企画しており、幅広いターゲット層の確保、かつ、グローバルな展開が期待できます。   |                         |   |  |
| ◆異業種企業とのコラボ・協業により実現したいこと   |                         |   |  |
| ・自社の映像コンテンツとこれまで映像コンテンツと連携したことがない業種との協業により、新規事業アイデアの創出や地域振興等を進めたいと考えております。具体的には、日本の映像コンテンツ産業と重厚長大な産業とのコラボ(例えば、自社のパートナークリエイターがコンテナや海外空港のデザインを手がける等)は、両産業の特性を活かしながら、両産業の価値を上げることができると考えています。 |                         |   |  |
| ◆マッチングで会いたい異業種企業(業種/商品アイテム/サービス他 具体的に)   |                         |   |  |
| ・上記のとおり、映像コンテンツと未だ協業の事例がない(少ない)産業の皆様と広くお話できると嬉しいです。  |                         |   |  |
| ◆異業種企業との商品や協業の実績(具体的に)   |                         |   |  |
| ・今後、XR(クロスリアリティ)技術を活用したイベントや地域振興策を推進予定です。  |                         |   |  |