

◆法人名・屋号		◆事業種別
株式会社 FlyteCatEmotion		ゲーム制作
◆都内所在地		◆マッチング参加の目的(☑してください)
東京都渋谷区渋谷	◆会社HP	☑自社 IP のライセンス許諾
https://www.fce-i.com	◆設立年	<input type="checkbox"/> OEM 先の開拓 <input checked="" type="checkbox"/> 制作等の受発注
2015 年 7 月	◆1行キャッチ	<input type="checkbox"/> 新規事業アイデア <input type="checkbox"/> 地域振興支援
◆自社の持っているシーズ(IP・キャラクター・コンテンツ制作技術等 具体的に) ※動画があれば視聴 URL も		<input type="checkbox"/> その他()
<p>【IP】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・『Million Shells』 …… 旧式の超大型戦艦が未来文明と戦う話。世界観の中で作られるドラマが期待できる。 ・『無刃刀 -真打-』 …… 最強の侍が刃の無い刀で不殺の国盗りをする。キャラがいるので掘り下げが可能。 ・『ROME@I』(未発表タイトル) …… 9歳の少女と未来から来た青年が、魔法を駆使して思い出を作る話。 <p>ROME@I については本格的な IP 展開を想定しているものの、まだ発表していないタイトルのため慎重に行きたい。</p> <p>【制作技術等】</p> <p>Unity を使ったゲーム制作を得意としており、他社の IP を取り扱ったこともあるため、制作側としてもアクション可能。</p>		
◆自社のコンテンツ(及びコンテンツ制作技術)が得意とするターゲット層/市場		
<p>インディーゲーム市場では一定の知名度があるものの、とくに得意というわけではない。</p> <p>……なので、これから広げていくところです。</p> <p>あと自分自身が乃木坂の番組に出演しているため、乃木坂ファンのフォロワーが多いです。</p>		
◆異業種企業とのコラボ・協業により実現したいこと		
<p>まず制作側として、イメージしているのは、異業種企業の特徴を活かしたゲームの制作や、ゲーム内にマスコットキャラを登場させるコラボレーション。</p> <p>逆に、自社 IP については、今の段階では宣伝して広げていきたいので「自由に利用してください」という状態です。また、アイデアが欲しいという企業にアドバイスできればと考えています。</p>		
◆マッチングで会いたい異業種企業(業種/商品アイテム/サービス他 具体的に)		
特に拘りなく、いろんな企業と話してみたい。		
◆異業種企業との商品や協業の実績(具体的に)		
<ul style="list-style-type: none"> ・『Million Shells』に、東京タワーのマスコット『ノッポン兄』が隠しキャラクターとして登場します。(東京タワーで行われた展示会でゲームを展示した記念で出してもらいました。) 		